

<スタート>

町会ごとに整列します

- 1 新羽 (水)
- 2 北新羽 (白)
- 3 中久保 (紫)
- 4 南 (赤)
- 5 大竹 (黄)
- 6 クリオ (橙)
- 7 自治会 (桃)
- 8 中央 (緑)



スタート係



事前にスタート係と連携する

<ゴール> 8名

- 1 (B)入場行進ブラカードを本部側に向ける指示を出す (今村)
- 2 行進を (A) ⇒ ⑫へショートカットする指示を出す (児玉)
- 3 ⑫列を4列から2列に指示をする 1名 (秋葉)
- 4 ⑧町会毎の整列振り分けをする 1名 (鎌田)
- 5 正面に町会色の旗をセットする (金子、勝岡、城平、橋爪)



列を4列から2列に変更する



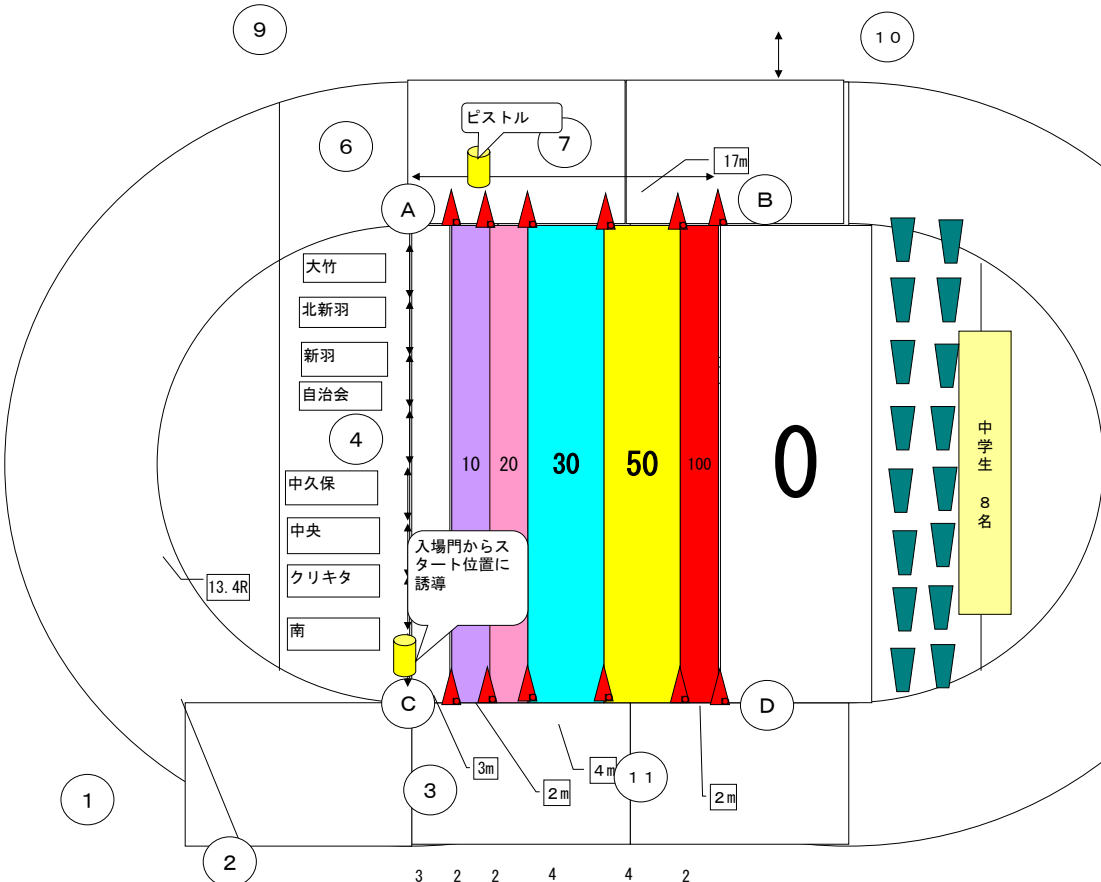


ゴール係





- 1 前年度の順位で町会別 2列に整列  
行進をはじめ①の位置で4列に広がりながら前進
- 2 副実行委員長 (子ども会) を先頭に、国旗、前年度優勝町会と続く
- 3 ①からトラックを行進してほぼ1周する。(A)⇒⑫⇒⑧へ進みフィールドに入る
- 4 (A)から(B)の間に8町会整列する (※停止位置に各町会の旗を置く)

○ ラジオ体操第一のみ・・・(スポ進： 秋葉 )

競技名	自由	2	小学生徒競走	出場者等	小学生 参加自由	<用具>
						<p>&lt;用具&gt;</p> <p>1 ゴールテープ</p> <p>&lt;スタート&gt;</p> <p>1 ①に集合した選手を男女別に分ける</p> <p>2 男女別のグループを学年別に分けて6列（人）に背列させる</p> <p>1～6のプラカードを中学生に持たせてやらんでもらう。</p> <p>学年男女別に並べます</p> <p>列の人数を数えてコースに出します。</p> <p>できるだけ6人以上で走らせます</p> <p>スタート係 </p> <p>&lt;ゴール&gt; 13名</p> <p>1 白旗（確認）係 <span style="float: right;">（今村）</span></p> <p>2 着順整列場所に待機し</p> <p>1位～3位の着順旗の後ろに整列して座らせる</p> <p style="text-align: center;">（①鎌田（加藤）②秋葉（中山）③児玉（坂倉））</p> <p>3 ※4位以下は<b>フィールド内賞品受渡し場所へ誘導</b>（金子、勝岡）</p> <p>4 ゴールテープ係 <span style="float: right;">（小山、村田）</span> 待機（城平、橋爪）</p> <p>※ゴールの位置を注意する（1年～2年と3年以上は異なる）</p> <p>⇒スタート係との連携（旗担当）</p> <p>ゴール係 </p>
<p>1 セバレートコーススタート</p>						

競技名	○ 得点	3	グランドボール	出場者等 各町会 40歳以上12名	<用具> 1 ボール 16個 (各町会色×2個 × 8町会) 2 スティック 8本以上 (ゲートボール用スティック) 3 電卓、鉛筆、得点計算カード 4 カラーコーン 12個  5 地面に得点を描く 6 各エリアの境に得点表示看板を置く 7 ゼッケン 1から10 × 8町会  用具係 
					<スタート> 1 ①に集合した選手を整列させる 1コース町会チーム から } フライイング防止チェックを 8コース町会チーム } スタート係が実施する  3 ゼッケンを配る 4 それぞれのスタート位置に誘導して、各コースの机で待機 5 準備が整ったら競技進行に手を挙げて準備完了の合図をする 競技進行は8人の合図を確認して、スターターに指示を出す スターターは競技進行の指示で、第一打の合図をする 6 競技進行はゴール係の得点集計が終了したことを確認したら、 スターターに第2打開始の指示を出す スタート係   <ゴール> 21名 1 競技進行 (齊藤) 2 0点の延長上の各町会担当者が得点を記入する 記入が終了したら、得点ボードをあげる (用具係 8名) 得点発表後、ボールをスタート位置に戻す (各町会担当者)  大竹 (橋爪)、北新羽 (城平)、新羽 (金子)、自治会 (勝岡) 中久保 (加藤)、中央 (小山)、クリキタ (中山)、南 (坂倉) 3 町会毎12名の得点を集計して町会順位を記録係に伝える A: 鎌田 (秋葉) C: 今村 (児玉) ※町会の得点が同一の場合は町会代表による順位決定戦を行う 4 競技終了後ゼッケンを回収する (各町会担当者 8名) ゴール係 
<競技ルール> 1 フィールドにある得点範囲に向かってボールを打つ 2 ラインは得点の先頭を示す (ラインに接すればその得点となる、100点をオーバーすると0点) 3 打つ位置は決まっているが、ボールの停止位置に町会の境はない 4 フィールドの外にボールが出た場合は、 <b>出た位置の得点とする。</b> 5 打数は1球 ※同点の場合は代表者による1打 6 ボールが同時バッティングの場合は各々の停止場所とする			<注意事項> ○ スティックは用意されたものを使います ※自分のスティックを使うことはできません ○ 練習 (試し打ち) はありません ※打ち直し禁止 ○ 代表者の順位決定戦で同一得点の場合は、 <b>得点の高い表示板に近い方が勝利 (アナウンス)</b>		

競技名	△ 割当	4	買物ゲーム	出場者等 幼児とおやべあ 割り当てによる出場（当日参加も可能）	<用具>
					1 やさいカード 2 やさい100個 3 やさいをわたす人 8名  ※ 当日カード20組分準備  <スタート> 1 ①に集めた親子ペアを8列に整列させます 2 カードを回収します 3 ④に誘導します 4 8組で10回+α  スタート係   <ゴール> 2名 1 当日参加受付場所に整列させる（8列） (小山、村田) 2 スタート係がスタート位置に移動後に、当日参加受付場所から移動する (小山、村田)  ゴール係 
<競技ルール> 1 親子同時にスタートして、カードのところまで一緒にです。 2 親子（孫）でカードに書かれた野菜を取りに行きます。 3 野菜を受け取ったら解散です					

競技名 △ 割当	5	クロスカントリー	出場者等 各町会一般男女 割り当てによる出場	<p>&lt;用具&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>ピストル 2</li> <li>ピンポン球</li> <li>スプーン回収箱</li> <li>麻袋 16枚 4名</li> <li>カラーコーン 2個 ▲ 2名</li> <li>ゴムひも 2本 2名</li> <li>サッカーゴール 1個 4名</li> <li>ネット 1枚 4名</li> <li>机 4個</li> <li>風船 60個</li> <li>イス 6脚 2名</li> </ol> <p>用具係</p> <p>&lt;スタート&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>①に集合した選手を女性、男性に分けて女性が前で8列に、男性が後ろで8列に整列させる</li> <li>出場カードを回収</li> </ol> <p>スタート係</p> <p>&lt;ゴール&gt; 11名</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>白旗(確認)係 (今村)</li> <li>着順整列場所に待機 1位~3位の着順旗の後ろに整列して座らせる (①鎌田(加藤) ②秋葉(中山) ③児玉(坂倉))</li> <li>※4位以下はフィールド内賞品受渡し場所へ誘導(金子、勝岡)</li> <li>ゴールテープ係 (小山、村田)</li> </ol>
<p>&lt;競技ルール&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>オープンコース</li> <li>トラックに置かれた①ピンポンスプーン②麻袋③ゴムひも④サッカーゴール⑤ネット⑥風船をふくらませお尻で割り、ゴールへ</li> <li>スタートは女性から、スタート位置は①</li> </ol>				

競技名	自由	6	マラソン	出場者等	自由参加 ただし、小学生は5年生以上で保護者の承認が必要	<用具>																
<p>The diagram shows a track with a goal line and various markers. Markers 1-11 are numbered circles. A goal line is labeled 'ゴール'. A starting area is labeled 'スタート' with a yellow cylinder icon. A goal area is labeled 'ゴール' with a blue trapezoid icon. A 'ピストル' (pistol) marker is also shown. The track is divided into sections for '小学生' (Elementary), '中学生' (Middle School), and '一般' (General). A '門' (Gate) is indicated with a large arrow.</p>						<p>&lt;用具&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 バインダー8枚</li> <li>2 えんぴつ</li> <li>3 バンド</li> <li>4 プラカード</li> <li>5 カラーコーン </li> </ol> <p>&lt;スタート&gt; </p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 ①に集めた選手を一般が前で整列させる</li> <li>2 ②でスタート</li> <li>3 <b>トラックを一周</b>してから場外へ出る</li> </ol> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">小学生</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">中学生</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">一般</div> <div style="font-size: 2em;">➡</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">門</div> </div> <p>&lt;ゴール&gt; 17名</p> <table border="0"> <tr> <td>1 ゴールテープ</td> <td>(小山、村田)</td> <td rowspan="6" style="vertical-align: middle;">         ※ プラカードを持ち ゴール後の選手を整列させる (上位3名の名前、町会を記入) <b>※4位以降者も整列させる</b> ※賞品は順位毎(1.2.3)に誘導する <b>※(4位以降はひとまとめ)</b> </td> </tr> <tr> <td>2 ① 小学生</td> <td>(今村)</td> </tr> <tr> <td>② 中学生</td> <td>(秋葉)</td> </tr> <tr> <td>③ 29歳以下</td> <td>(金子)</td> </tr> <tr> <td>④ 39歳以下</td> <td>(勝岡)</td> </tr> <tr> <td>⑤ 40歳以上</td> <td>(加藤)</td> </tr> <tr> <td>⑥ 女性</td> <td>(中山)</td> <td></td> </tr> </table> <p>3 ストップウォッチ (1位のみ計測) (今村)</p> <p>4 折り返しチェック2名・カラーコーン、折返し表示板、バンド (橋爪、城平) </p> <p>5 最終ランナー・旗持ち (斉藤)</p> <p>6 校庭入口にロープを張る (鎌田、児玉、坂倉) + 用具係(4名)</p>	1 ゴールテープ	(小山、村田)	※ プラカードを持ち ゴール後の選手を整列させる (上位3名の名前、町会を記入) <b>※4位以降者も整列させる</b> ※賞品は順位毎(1.2.3)に誘導する <b>※(4位以降はひとまとめ)</b>	2 ① 小学生	(今村)	② 中学生	(秋葉)	③ 29歳以下	(金子)	④ 39歳以下	(勝岡)	⑤ 40歳以上	(加藤)	⑥ 女性	(中山)	
1 ゴールテープ	(小山、村田)	※ プラカードを持ち ゴール後の選手を整列させる (上位3名の名前、町会を記入) <b>※4位以降者も整列させる</b> ※賞品は順位毎(1.2.3)に誘導する <b>※(4位以降はひとまとめ)</b>																				
2 ① 小学生	(今村)																					
② 中学生	(秋葉)																					
③ 29歳以下	(金子)																					
④ 39歳以下	(勝岡)																					
⑤ 40歳以上	(加藤)																					
⑥ 女性	(中山)																					
<p>1 全員一斉スタートで、折り返し地点でゴムバンドを貰って帰ってくる</p> <p>2 スタートは②から<b>トラックを一周</b>して、ゴールは④</p>																						

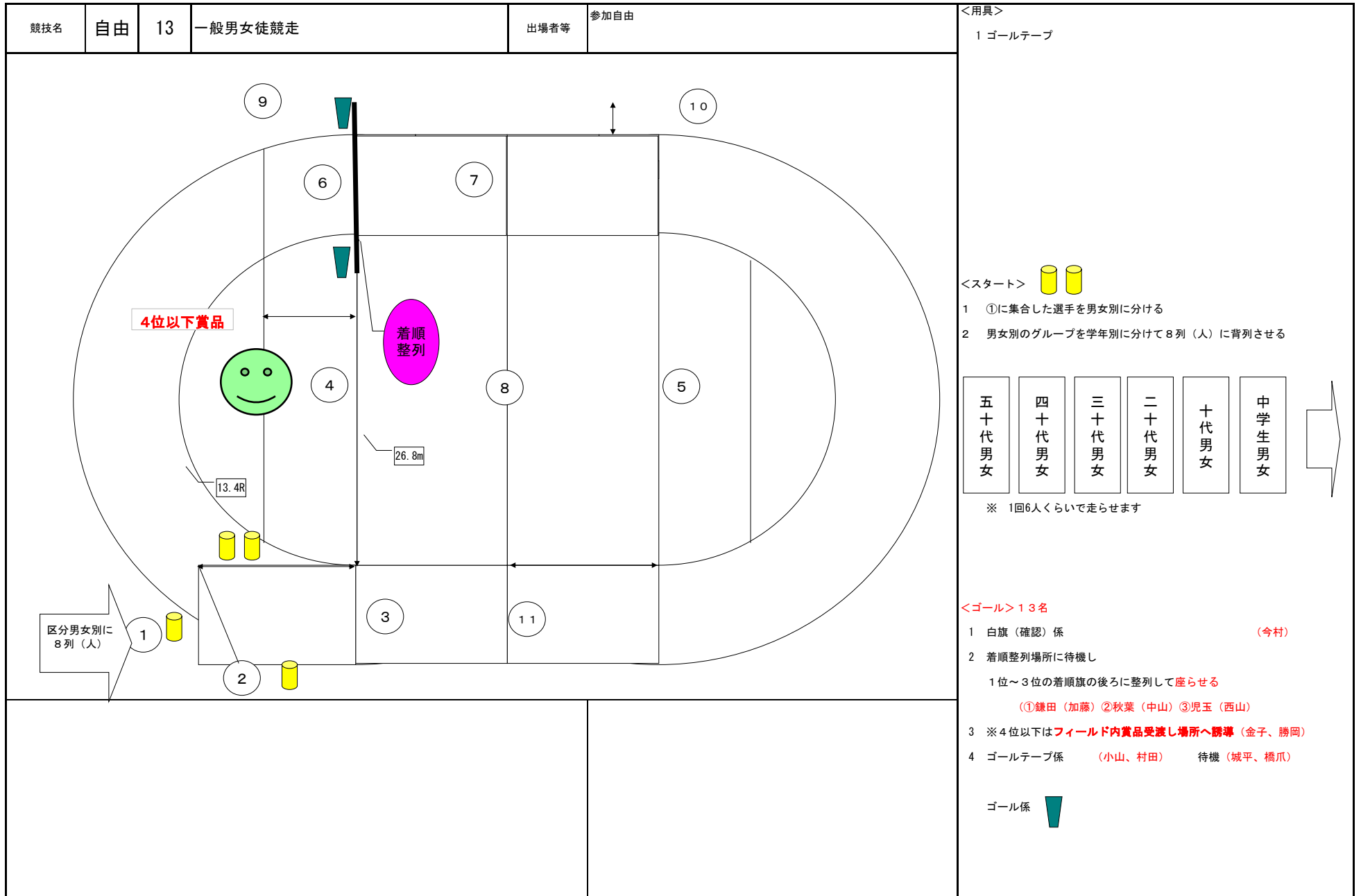
競技名	7	綱取り	出場者等	小学生12名 学年の内訳は自由	<用具> 1 綱1本 ⑧のライン上に均等に並べる 2 1ゲーム判定後に④と⑤にある綱を速やかに⑧に並べる 3 カラーコーン 4個をA～Dに置く ▲ 4 スタート系のピストル、ストップウォッチを確認
<競技ルール> 1 全体で8チーム (4試合) 2 制限時間20秒で1回かぎりです 3 11本のロープは⑧の位置に置かれます 4 両チーム④と⑤の位置に整列し、スタートの合図で⑧にある11本の綱を自陣に持ち込むゲームです 5 手袋の使用は可 6 1本でも多くロープを自陣に持ち込んだチームが勝ちです			<注意事項> ○ 相手選手に故意に直接触れて妨害してはいけません ○ 終了のピストルが鳴った時点で綱のすべての部分が自陣内ないと得点にはなりません。 ○ 終了後に自陣に持ち込んだ綱は得点とはならない  <ゴール> 12名 1 タイムキーパー・・・1名 (今村) 2 A～Dの位置に待機する・・・4名 ① (小山) ※終了後に自陣に持ち込んだ綱は得点とはならない ② (村田) ※綱のすべてが自陣内ないと得点にはならない ③ (金子) ⇒ 選手を賞品場所に誘導 (ピロティ) ④ (児玉) ⇒ 選手を賞品場所に誘導 (ピロティ) C、Dの位置にいる審判が最終的な得点を判断して 競技進行 (斉藤) に報告する 3 綱の中央への戻し・・・山側 (鎌田、秋葉、加藤、中学生) 小学校側 (勝岡、中山、坂倉、中学生) 4 同点の場合はクジ引きで決める。		


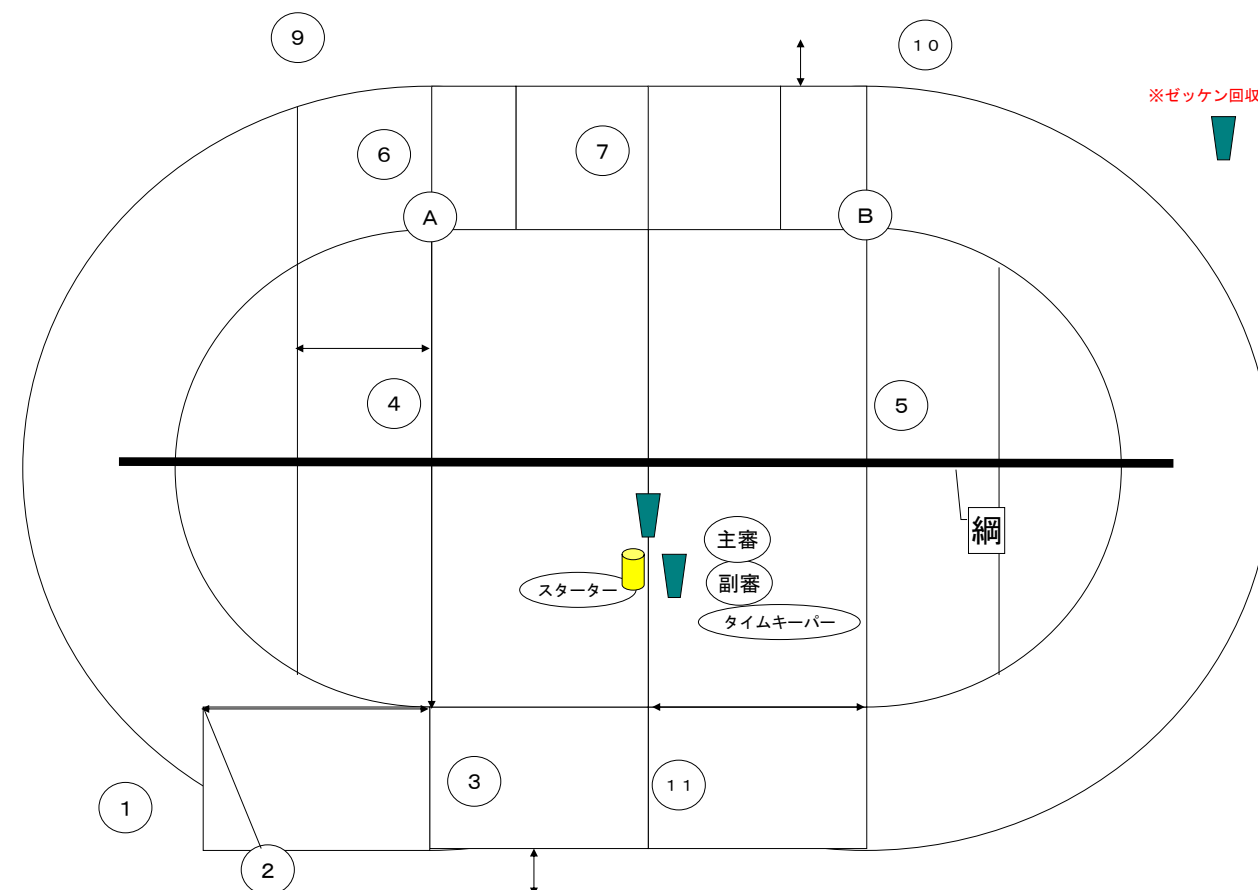

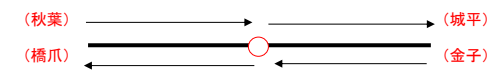
競技名	自由	8	幼児徒競走	出場者等	幼児全員 自由 付添は可（ただし、他の走者の邪魔にならないこと）	<用具>
						<p>※ 賞品は用具係が渡す(賞品の準備は賞品係)</p> <p>&lt;スタート&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>④の位置に保護者同伴で集合してもらう</li> <li>集合した親子をスタートライン上に均等に整列</li> <li>笛が鳴ったら、ゴールにいるお兄さん、お姉さんのところまで走ってください。と説明する。</li> <li>ゴールで<b>お土産</b>を貰って解散</li> </ol> <p>1</p> <p>&lt;ゴール&gt;</p> <p>なし</p>
<p>&lt;競技ルール&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>④からスタート、⑧でゴール</li> <li>折り紙を貰って解散</li> <li>他の走者に邪魔にならなければ、親同伴で走ってもよい</li> </ol>						<p>○ 1回あたり<b>16</b>人で、3回から4回実施</p>


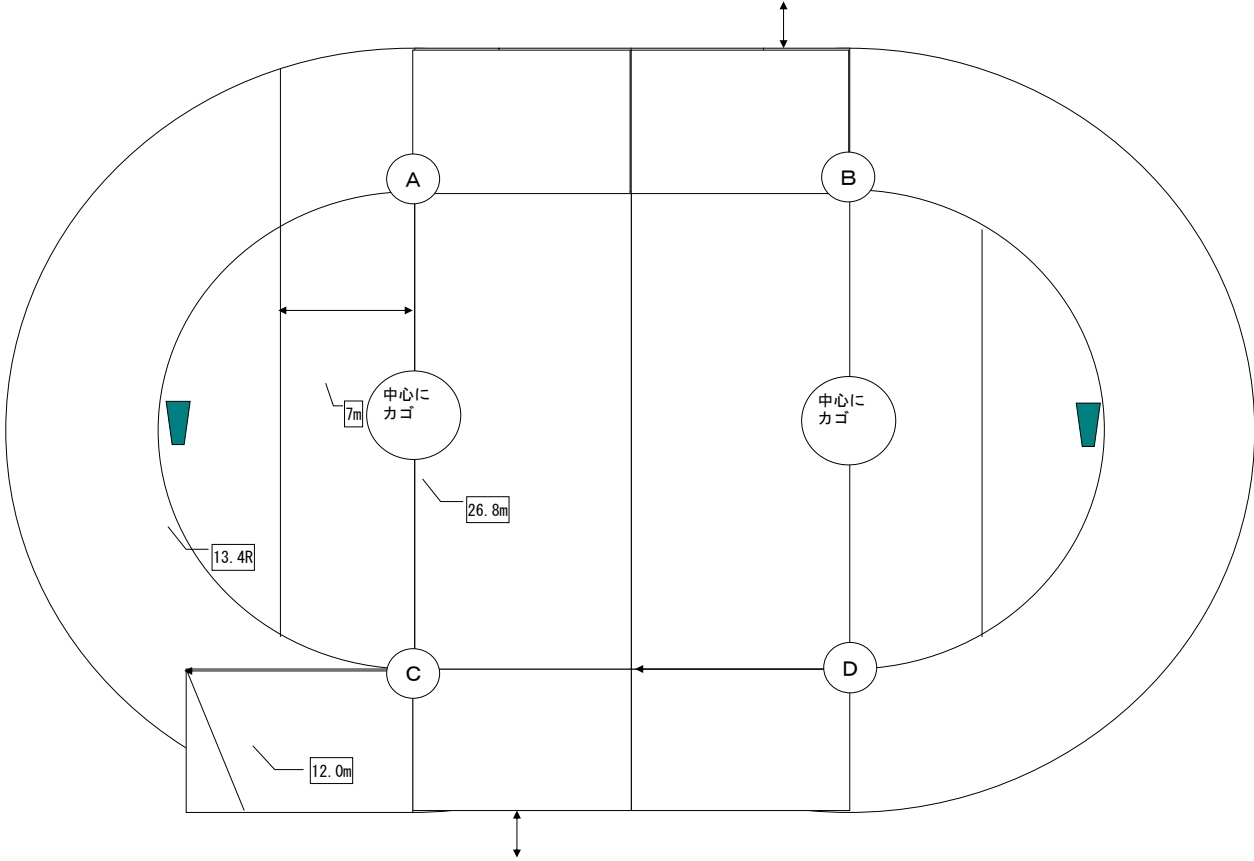


競技名	○ 得点	9 バラエティリレー	出場者等	各チーム20名でリレー 一般・小学生	<用具>
					<p>1 ピistol2</p> <p>2 お菓子(参加賞) 30×8コース 竿 6本 (B&amp;E)</p> <p>3 ハードル 6 (A&amp;D)</p> <p>4 釣り竿、魚</p> <p>5 たすき8 (アンカー)、ゼッケン、バトン8</p> <p>6 カラーコーン 10個 ▲</p> <p>7 釣り竿、魚を元の位置に戻す</p> <p>8 魚釣りのチェック (CとFに各2名)</p> <p>9 各カーブのカラーコーンの位置に1ずつ (6名) (AとDの場所は倒れたハードルの修復も行う)</p> <p>10 Bに4人、Eに4人でお菓子用竿のメンテ。</p> <p>11 バックサポート要員各2名</p> <p><b>※賞品の準備、配付は用具係</b></p> <p>&lt;スタート&gt; 8名</p> <p>1 ①に集めた選手を整列させ、誘導する ▲</p> <p>1 ゼッケン1、3、5、7、9、11、13、15、17、19</p> <p>2 ゼッケン2、4、6、8、10、12、14、16、18、20</p> <p>2 整列、人数再確認後、スターターに手を挙げて合図する</p> <p>3 スターター (2名)</p> <p>4 それぞれのスタート場所でバトン受け選手をスタート位置に誘導する</p> <p>バトンを渡した選手は、終了走者場所に誘導し座らせる</p> <p>&lt;ゴール&gt; 12名</p> <p>1 着順整列場所に8名待機し着順旗を置く</p> <p>着順の判定とゼッケンの回収を行う</p> <p>(①小山②橋爪③城平④金子⑤勝岡⑥加藤⑦中山⑧鎌田)</p> <p>2 バトン受け場所CHK ▲</p> <p>3 順位チェック (斉藤)</p> <p>4 用具係への応援3名 (今村、児玉、秋葉)</p> <p>5 たすきを回収【袋に入れてスタート係へ渡す】⇒今村、児玉</p> <p><b>※ 先に来賓者の競技を実施する (⑦と⑩から同時スタート)</b></p>
<p>&lt;競技ルール&gt;</p> <p>1 オープンコース</p> <p>2 トラック半周でそれぞれの障害物をクリア (ハードル、お菓子、釣り)</p> <p>3 スタートは男女自由</p> <p>4 ハードルは中をくぐる</p> <p>5 お菓子は子どもは手で取る、大人は口でくわえる。肘より上(肩)の挟み取り OK</p> <p>6 最後は釣り</p>			<p>&lt;注意事項&gt;</p> <p>○ 走行順番は自由</p> <p>○ バトンの受け取りは⑦、⑩の線より前の位置で待つ</p>		

競技名	12	ウルトラクイズ	出場者等	全員 自由	<用具> 1 巨大○看板、巨大×看板 2 ロープ2本
					<賞品> ⇒不正解者にティッシュを渡す  <スタート>  <ゴール> なし
<競技ルール>					



競技名	○ 得点	14 一般綱引き	出場者等 各町会 一般20名(男子10名、女子10名)	<用具> 1 綱 2 ゼッケン 各町会30枚 3 スタート係のピストル、ストップウォッチを確認 
				<スタート>  1 ①に集合した選手を整列させる 1 第一試合④側チーム 2 第一試合⑤側チーム 3 第二試合④側チーム 4 第二試合⑤側チーム 5 第三試合④側チーム 6 第三試合⑤側チーム 7 第四試合④側チーム 8 第四試合⑤側チーム 2 それぞれのスタート位置に誘導して、CとDの位置で副審をする 3 副審は全員の手があがっていること、反則がないことを確認して競技進行に手を挙げて合図をする 4 競技進行の指示でスターターはピストルを鳴らす 5 タイムキーパーの合図で終了のピストルを鳴らす 6 勝ちチームは再び⑨を通して①まで誘導する。負けチームは⑨で解散  <ゴール> 14名 1 20秒以内に2mを引いた時点で、勝ちチーム方向の手を挙げて、スターターに終了の合図を送る・斉藤 2 タイムキーパー (1名) (今村) 3 綱と手のチェックをする(4名)  ※ 負けチームをマラソン出口に誘導 (秋葉、金子) (決勝戦は優勝チームもマラソンで出口に誘導する) 4 ゼッケンの回収 (8名) (上記以外全員)
<競技ルール> 1 トーナメント戦(組み合わせは町会責任者による抽選で決定済) 2 試合は2回で先取り勝ち。 3 1対1の場合はじゃんけんにより場所を決める。 4 試合は20秒です 5 対戦チームは午前終了後に抽選で決定する。		<注意事項> ○ 手袋、スパイクは使用できません ○ スタート前は、片手を綱に添え(握ってはいけない) 他方の手は挙げる。綱は持ち上げてはいけません。抱えてもいけません。(地面につける) ○ 20秒間の間に先に2mを引いたら勝ち。もしくは、20秒終了後に綱の中心がグラウンドの中心線より自陣にあるチームが勝ち。判定はゴール係の審判が行います。 ○ 応援者は各町会3名までとする。		

競技名	15	玉入れ	出場者等	全員 自由	<p>&lt;用具&gt;</p> <p>1 カゴ 2</p> <p>2 玉 2色 各200個</p> <p>3 カード 200枚</p> <p>桃 1～50 } 第1回目</p> <p>水色 1～50 }</p> <p>桃 51～100 } 第2回目</p> <p>水色 51～100 }</p> <p>桃 101～150 } 第3回目</p> <p>水色 101～150 }</p> <p>4 カゴを持つ</p> <p>&lt;スタート&gt;</p> <p>&lt;ゴール&gt; 全員</p> <p>1 玉拾い (全員)</p> <p>2 ストップウォッチ (今村)</p> <p>ゴール係 </p>
					
<p>&lt;競技ルール&gt;</p> <p>1 小学生100人 1回目</p> <p>2 一般 100人 2回目</p> <p>3 50歳以上、幼児100人 3回目</p> <p>※ 時間制限 20秒</p>					

競技名	16	ボール送り	出場者等 一般・小学生12名 球拾い2名 ※ 各町会 14名	<用具> 1 ボール 8個 2 カラーコーン 4個を置く ▲ 3 タスキ 8本
				<スタート> 1 ①に集合した選手を整列させる 1コース町会チーム から 8コース町会チーム 2 1コースから8コースの町会を山側のスタート位置④へ誘導  <ゴール>14名 ▼ 1 ゴール位置に待機(8名) ※ 中学生に変更  2 Aに主審1名と副審1名、Bに副審2名を配置して判定と順位記入を行う (A: 鎌田、秋葉 B: 今村、兎玉)  3 落ちたボールのチェックをする(先頭に戻されているか) タスキをしているアンカーは2回のボールを受けたか チェックする 中央(橋爪)、自治会(城平)、中久保(金子)、新羽(勝岡) 北新羽(加藤)、南(中山)、クリキタ(小山)、大竹(坂倉) ※ ボール送りの際、全ての小学生の手にふれているかをチェックする ※ 全員が2周しているかをチェックする  4 終了後タスキをスタート係に戻す ⇒ 斉藤
<競技ルール> 2 1 先頭の人タスキをする。 2 各チーム12名で中央ライン⑧に向かって並ぶ。 3 スタートの合図で先頭に人が前方のボールを拾い、元の場所に戻る。 4 後ろ向きにボールを頭の上から次に人へ渡し、受け取った人は後続へボールをわたす。 5 列の最後の人ボールを持って走り、先頭にならび、後ろ向きにボールを渡す。 6 全員2周して、タスキをしている人が最終列から前方のゴール位置に走り、ボールを置く。 (⑤)		<注意事項> ○ 落ちたボールは町会の大人(2名)が拾って先頭へボールを戻す。 ※ 選手は落ちたボールを触らない		

競技名	○ 得点	17	関所破り	出場者等	各町会 一般・小学生 20名	<用具> (12名) 1 机 8個 <span style="background-color: #00FF00; border: 1px solid black; display: inline-block; width: 10px; height: 10px;"></span> (抽選箱の準備8名)・・・町会責任者 2 抽選箱 8個、ボール5個 (○2, ×2, △1) : 8セット 3 カラーコーン 8個をA~Dに置く <span style="color: red;">▲</span> 4 ゼッケン 24枚×8町会=192枚 5 ⑤のカラーコーンの位置に4名
						<スタート> 1 ①に集合した選手を整理させる 1コース町会チーム 小学生が前 から 8コース町会チーム 小学生が前 2 それぞれのスタート位置に待機して、各コースの机で待機 3 机からスタートに手を挙げて準備完了の合図をする 4 スタータは誘導8人の合図を確認して、ピストルを鳴らす  <ゴール>14名 1 各コースのスタート、ゴール位置に待機(8名)・・・ゴール2名 ゴールを確認したら色旗を揚げる (城平、橋爪) 2 Aに主審1名と副審1名、Bに副審2名を配置して判定と順位記入を行う (A: 鎌田、秋葉 B: 今村、児玉)
<競技ルール> 1 ④の位置からスタートして関所で「○」ならその場でターンして④へ戻る(机を回る必要はありません)。「×」なら5メートル先のカラーコーンを廻って④に引き返す。(コースは、町会責任者の抽選で決定済)「△」であればもう一度 クジ を引く 2 カラーコーンは原則として時計回り						<注意事項> ○ 関所には町会代表者を配置してボールを確認します ○ バトンを受ける者は、必ず④のラインの内側で受けなければなりません
3 判定に疑義があるときは、主審、副審で決定する 4 競技終了後のゼッケンを回収する (全員) 5 終了後 バトン、タスキをスタート係に返す ⇒ 斉藤						